KIS – úvodní přihlášení a úprava profilu

Dobrý den,

náš klub používá **Klubový informační systém (KIS).** Tento systém, kromě jiného, slouží k usnadnění agendy jednotlivých družstev, jako je evidence hráčů/hráček včetně všech kontaktních údajů, spravování plateb příspěvků a dalších plateb, odevzdávání formulářů a lékařských prohlídek, stahování potvrzení o platbách, atd....

Připravili jsme pro Vás jednoduchý návod jak v KISu začít... :)

NEŽ ZAČNETE, PŘEČTĚTE SI PROSÍM POZORNĚ POKYNY a POSTUPUJTE DLE NICH!

KIS je možné také spravovat přes aplikaci v mobilním telefonu. První přihlášení a nastavení ale doporučujeme provést na počítači/notebooku dle tohoto návodu. V aplikaci v mobilním telefonu je prostředí KISu trochu jiné.

ZAČÍNÁME...

1) Na Váš email přijdou z adresy <u>neodpovidat@bcbenesov.cz</u> přístupové údaje (uživatelské jméno a heslo) a odkaz na **Přihlášovací stránku do KISu**.

Přístupové údaje			
Vážený uživateli,			
Právě Vám byly zaslán <u>BC Benešov</u> .	vy přístupové údaje do systému <u>Klubový informační systém</u>		
Po prvním přihlášení V	'ám doporučujeme změnit si přístupové heslo.		
Uživatelské jméno: jan Heslo: W2TqMKzm7H Přejít na přihlášení	a.novakova		
S pozdravem	ní svstém BC Benešov		
rym radovy mormac			
odeslán	o systémem <u>Klubový informační systém BC Benešov</u>		





2) V přihlašovacím okně zadejte uživatelské jméno a heslo a dejte PŘIHLÁSIT.



Resetovat heslo a poslat na e-mail

Poslat e-mail na podporu

3) Po přihlášení do KISu budete vyzváni k udělení souhlasu GDPR.

	BC Benešov		∞ 4	P 📞 😇	C	Karel Nový •••
Hlavní p	Tehled Souhlasy					
G	Zmenšit menu	Souhlasy				
	Hlavní přehled	Kompletace uživatelského profilu. povinnými souhlasy.	Před vstupem c	to členské sek	ce musíte souhi	lasit s všemi
	Kalendář					
	Přehledy	Název souhlasu Ochrana a zpracování CDDR	Stav		Informace	Akce
ļ.	Chat	povinný	souhlas ne	eudělen		UDELIT SOUHLAS
] \$ [Zápasy					\wedge
ø	Turnaje					4 2
Ŕ	Tréninky					
$\hat{\mathcal{T}}_{\bar{i}}$	Individuální tréninky					_
144 144 144 144	Události					
19	Platby					
	Bazar					
4	Dokumenty					
툩	Zdravotní prohlídky					
(B) (A)	Souhlasy					
% =	Bonusy					

4) Po odsouhlasení GDPR klikněte na jméno hráče/hráčky v pravém horním rohu a vyberte Upravit profil.

	BC Benešov			🌢 💊 😳 C	Karel Nový
Hlavní p	fehled Souhlasy				Moje přehledy
					Upravit profil
G	Zmenšit menu	Souhlasy			Odhlásit se
	Hlavní přehled	Název souhlasu	Stav	Informace	Akce
	Kalendář	Ochrana a zpracování GDPR povinný	🛩 souhlas udělen	Datum udělení: 8.9.2022	ODVOLAT SOUHLAS
	Přehledy				
ţ.	Chat				
þφi	Zápasy				
Q	Turnaje				
ŔĬ	Tréninky				
°∦-́	Individuální tréninky				
A.	Události				
19	Platby				
	Bazar				
	Dokumenty				
4	Zdravotní prohlídky				
	Souhlasy				
52	Bonusy				

5) Zde prosím doplňte/upravte všechny údaje hráče/hráčky a dole na konci stránky potvrďte změny oranžovým tlačítkem UPRAVIT PROFIL. Na této stránce můžete také změnit své heslo.

	BC Benešov		× 🌲	50	C. Karel Nový •••
ilavní p	řehled Uživatelé Upravít uživatele				
G	Zmenšit menu	Přejít na sekci			
		Kontaktní údaje Adresa Zákonní zástupci	Přihlašovac	í údaje	
eren pinnin	Kalondář	Osebel údele			Profilová fotografie
	Dřebledu				Toniova locograne
~	Preniedy	Jméno • Příjmení •			soubor nebyl prozatím
-	Chat				
οφū	Zapasy	Rodne cisio * Datum naroz	eni. •		▲ Nahrát soubor(y)
P	Turnaje	Rodné číslo zadávejte včetně lomítka			
শ্লী	Tréninky	Pohlaví • Národnost			
Ř	Individuální tréninky	Muž vnevybr	áno	× v	
N.	Události	Zdravotní pojišťovna *			
18	Platby	nevybráno × •			
	Bazar	Osobní kód			
Ŀ	Dokumenty				
4	Zdravotní prohlídky				
	Souhlasy	Kontaktní údaje			
¥- *-	Bonusy	Email • Talafon •			
		Otec, matka, poručník apod. Email na zákonného zástupce Telefon Odesílat emailové notifikace V případě zaškrtnutí se na email zástupce budou posílat stejné zprávy, jako na email člena.		imail na zákonné ielefon Odesílat er r případě zaškrtn rejné zprávy, jak	tho zástupce mailové notifikace utí se na email zástupce budou posílat o na email člena.
		Přihlašovací údaje Už.jméno * karel.novy změnit heslo Heslo *			
		Vygenerovat bezpečné heslo. Potvrdit heslo *			